

Πρόσκληση συμμετοχής σε επιμορφωτικό σεμινάριο

Το [Κέντρο Κοινωνικής Καινοτομίας](#) σας προσκαλεί στο Επιμορφωτικό Σεμινάριο με θέμα την πρόληψη και αντιμετώπιση της σεξουαλικής παρενόχλησης – και ευρύτερα της έμφυλης βίας – στα μαζικά διαδικτυακά παιχνίδια.

Το Σεμινάριο θα υλοποιηθεί την Παρασκευή, 19 Απριλίου 2022 στις 15.00, στα πλαίσια του Ευρωπαϊκού έργου [ENHAGA](#) (“End Sexual Harassment in Gaming” | «Εξαλείφοντας τη σεξουαλική παρενόχληση στα ηλεκτρονικά παιχνίδια»).

Απευθύνεται σε παίκτες/τριες ψηφιακών παιχνιδιών.

Το Σεμινάριο θα δώσει την ευκαιρία στα άτομα που θα συμμετέχουν να:

- Κατανοήσουν τον ορισμό της σεξουαλικής παρενόχλησης στο διαδίκτυο.
- Κατανοήσουν τρόπους αναγνώρισης της σεξουαλικής παρενόχλησης στο διαδίκτυο.
- Κατανοήσουν τρόπους χρήσης του υλικού ENHAGA εκπαίδευση άλλων ατόμων.
- Επιλύσουν προβλήματα σχετικά με την παρενόχληση στο διαδίκτυο.
- Κατανοήσουν τρόπους προστασίας άλλων ατόμων από τη σεξουαλική παρενόχληση στο διαδίκτυο.

Στόχοι του σεμιναρίου:

- Να βοηθήσουμε στην ενδυνάμωση των συμμετεχόντων/ουσών
- Να προσφέρουμε τρόπους πρόληψης της σεξουαλικής παρενόχλησης στο διαδίκτυο.

Η συμμετοχή είναι **δωρεάν** και το σεμινάριο θα πραγματοποιηθεί στο εστιατόριο «Αηδόνια» στον Αγρό.

Εισηγήτρια:

- Αννίτα Ηλιάδη, εκπαιδευτικός, ερευνήτρια και λειτουργός προγράμματος ENHAGA (Κέντρο Κοινωνικής Καινοτομίας)

Γλώσσα σεμιναρίου: Ελληνικά

Θα δοθούν βεβαιώσεις παρακολούθησης



Για δηλώσεις συμμετοχής ακολουθήστε το σύνδεσμο [εδώ](#).

Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε μαζί μας στη διεύθυνση: annita.eliade@csicy.com
Το "ENHAGA – End Sexual Harassment in Gaming («Εξαλείφοντας τη σεξουαλική παρενόχληση στα ηλεκτρονικά παιχνίδια» αποσκοπεί στην ανάπτυξη και εφαρμογή καινοτόμων πρακτικών για την αντιμετώπιση της διαδικτυακής παρενόχλησης των παικτριών. Βασικός στόχος του έργου είναι η δημιουργία ενός διαδικτυακού παιχνιδιού με στοχευμένα εργαλεία για την ενδυνάμωση των νεαρών κοριτσιών αναφορικά με τη διαχείριση αλλά και αναφορά περιπτώσεων διαδικτυακής παρενόχλησης. Ταυτόχρονα, κεντρικός άξονας του ENHAGA είναι η ενημέρωση και ευαισθητοποίηση του κοινού σχετικά με την ανάγκη να διασφαλίσουμε ένα περιβάλλον απαλλαγμένο από κάθε μορφής παρενόχληση για όλες τις παίκτριες και όλους τους παίκτες διαδικτυακών παιχνιδιών.
Περισσότερες πληροφορίες για το έργο: Enhaga-project.eu | [Facebook](#) | [Twitter](#)

*Το έργο χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα για τα Δικαιώματα, Ισότητα και Ιθαγένεια (Rights, Equality and Citizenships Programme (2014-2020) της Ευρωπαϊκής Ένωσης.