



enhaga-project.eu
NEWSLETTER — ISSUE 2

Funded by the Rights, Equality
and Citizenship (REC) Programme
of the European Union



Leggi l'e-Book e il Training Toolkit & Package di ENHAGA appena pubblicati!

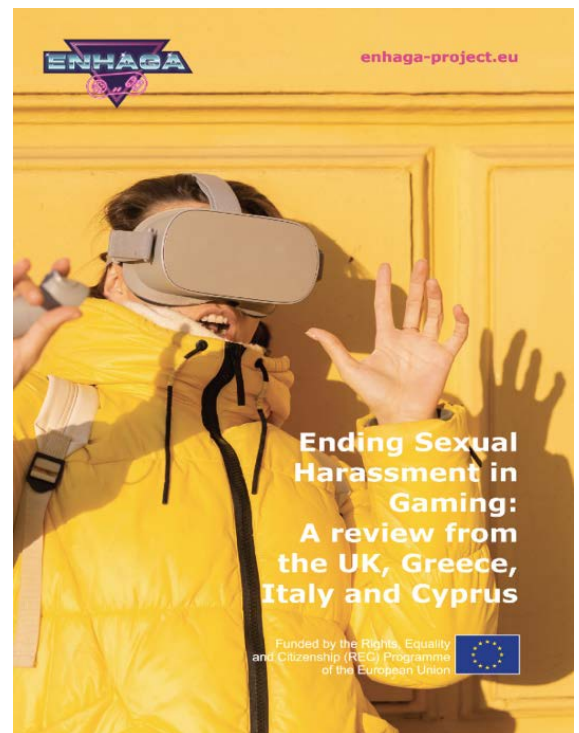
Il nostro progetto biennale all'avanguardia "ENHAGA - End Sexual Harassment in Gaming", finanziato dal Programma Diritti, Uguaglianza e Cittadinanza (REC) dell'Unione Europea, continua ad evolversi! I membri del nostro team, che rappresentano organizzazioni partner provenienti da Italia, Regno Unito, Cipro e Grecia, hanno lavorato insieme in modo creativo per completare due risultati chiave del progetto, l'*ENHAGA e-Book* e il *Toolkit e il Pacchetto di Formazione*.

L'ENHAGA e-Book

Tutti i partner hanno collaborato per sviluppare l'**ENHAGA e-Book "Porre fine alle molestie sessuali nel gioco online: Una rassegna da Regno Unito, Grecia, Italia e Cipro"**, che è stato pubblicato dal partner Restorative Justice for All (RJ4All).

L'e-Book si è basata su un'approfondita **ricerca** a tavolino che ha esaminato il quadro giuridico nazionale sulle molestie sessuali online nei 4 paesi partecipanti e su **focus group e interviste online** che sono stati condotti con giocatrici e professionisti rilevanti che lavorano in organismi di parità di genere, giochi e tecnologia.

I risultati chiave della ricerca mostrano che le molestie sessuali sono prevalenti nel gioco online, con le giocatrici che spesso si sentono oggetto di stereotipi e prese di mira dai molestatori a causa del loro sesso, e possono verificarsi in molteplici arene del gioco online, anche attraverso funzioni di chat di gruppo e individuali.



Inoltre, i nostri risultati hanno evidenziato la mancanza di conoscenza su come segnalare molestie o abusi nei giochi online. C'è una grave mancanza di meccanismi efficaci che potrebbero

@ENHAGA.Project @enhaga_project

This document was produced with the financial support of the European Union. Its contents are the sole responsibility of the author and do not necessarily reflect the views of the European Union. The European Commission does not accept any responsibility for use that may be made of the information it contains.

symplexis

facebook.com/symplexis

linkedin.com/company/symplexisngo

twitter.com/symplexis_ngo

proteggere le giocatrici e sensibilizzare i membri della comunità di gioco e le parti interessate. Pertanto, la formazione della consapevolezza, in particolare tra i giocatori più giovani, sembra essere la chiave per prevenire tali comportamenti online ed eliminare l'impatto psicologico sulle ragazze e le giovani giocatrici. Questo deve

comportare la creazione di ambienti online in cui una discussione aperta possa avere luogo.

[Leggi l'e-book](#)

Il Toolkit e il Pacchetto di Formazione

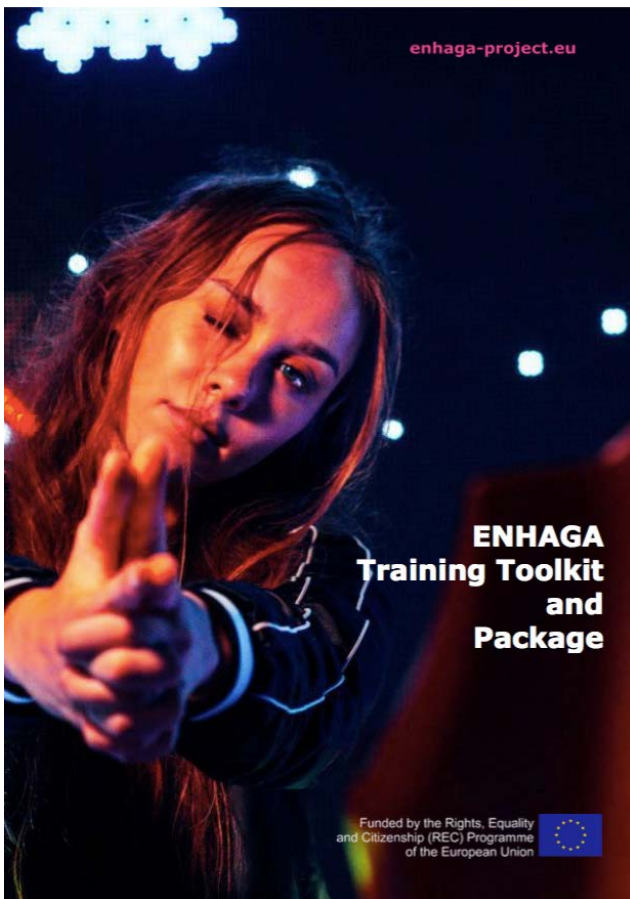
Il Toolkit e il pacchetto di formazione ENHAGA hanno lo scopo di aiutare ad arricchire e istituzionalizzare la prevenzione della violenza di genere, e contemporaneamente sviluppare il pensiero critico e aumentare la consapevolezza tra i giocatori

obiettivi, coinvolgendo attività sia faccia a faccia che online. I moduli consistono nei seguenti argomenti:

1. Definizioni di violenza di genere e molestie sessuali in ambienti digitali (giocatori)
2. Prevenzione delle molestie sessuali informatiche (giocatori e stakeholder)
3. Quadro giuridico (giocatori e stakeholder)
4. Risorse tecniche contro le molestie sessuali digitali (giocatori).

Il toolkit e il pacchetto di formazione ENHAGA sono stati sviluppati per essere utilizzati sia per la formazione dei giocatori che delle parti interessate. I giocatori maschi e femmine saranno formati attraverso la guida pratica per capire e riconoscere i comportamenti abusivi e la pressione psicologica. L'obiettivo è quello di ridurre le incomprensioni e l'odio di genere e migliorare la qualità dell'interazione nei contesti di gioco incoraggiando un ambiente integrativo per tutte le persone coinvolte. Il toolkit è stato progettato anche per la formazione degli stakeholder, come gli agenti della società civile e gli educatori, offrendo linee guida e suggerimenti importanti per l'attuazione della formazione.

[Leggi il Toolkit](#)



Comprende quattro moduli che si applicano a diversi gruppi di destinatari e soddisfano diversi

Unisciti a noi e diffondi la parola!

Mentre i nostri partner si stanno preparando per i prossimi passi del progetto, ci sono molte opportunità in ogni paese per essere coinvolti nel progetto!

L'uscita del gioco "ENHAGA game" nei prossimi mesi segnerà l'inizio delle attività di apprendimento del progetto, durante il quale una serie di *workshop* per giovani giocatrici e professionisti nel campo della parità di genere, dei diritti umani e del gioco saranno organizzati in tutti i paesi partner.

Visita il nostro sito web enhaga-project.eu e seguici su Facebook facebook.com/ENHAGA.Project e Twitter twitter.com/enhaga_project per rimanere aggiornato/a.

I Partner



Cooperativa
Sociale San
Saturnino
onlus
[SANSAT]



Kyttaro
Enallaktikon
Anazitiseon
Neon
[KEAN]



Ten Ton Train
LTD



Restorative
Justice for All
cic

symplexis

Symplexis



Center For
Social
Innovation
Ltd [CSI]



Alternata
S.i.lo.s.
Societa'
Cooperativa
Sociale